

Gerd Wütherich ♦ Martin Lippert

# Mit OSGi Webanwendungen entwickeln

# Agenda

- » Warum Webanwendungen mit OSGi?
- » Architekturmodelle
  - » Web-Container innerhalb von OSGi
  - » OSGi innerhalb eines Web-Containers
- » Ausblick

# Modularisierung und Webanwendungen

- » Modularisierung in Java kommt!
  - » OSGi
  - » Java Module System
  - » Was ganz anderes?
- » Webanwendungen sind ein wesentliches Einsatzgebiet von Java
- » **Wir brauchen eine Antwort, wie das zusammenpasst!**

# Typische Einsatzgebiete von OSGi

- » Eclipse-SDK
- » RCP-Anwendungen
- » Standalone-Anwendungen
- » Embedded-Systeme
  
- » Und Webanwendungen?

# Warum OSGi?

- » Aus Entwicklersicht:
  - » Modularisierung für Webanwendungen
  - » Klares Abhängigkeitsmanagement
  - » JAR-Hell endlich hinter sich lassen
  - » Dynamik ermöglichen

# Warum OSGi?

- » Aus Betriebssicht:
  - » Updates in Produktion ohne Herunterfahren einer App
  - » Granularität von Updates (Bundles statt ganze App)
  - » Dynamik ermöglichen
  - » Flexibles Management
  - » Verschiedene Versionen gleichzeitig betreiben

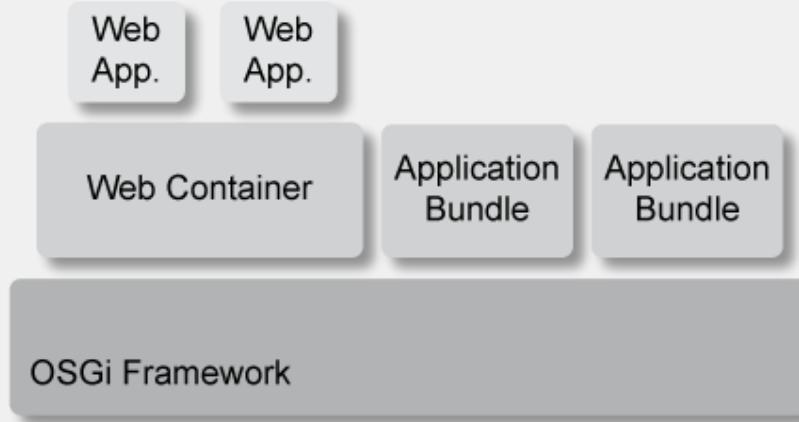
# Was bedeutet das?

- » **Webanwendungen bestehen aus OSGi-Bundles**
  - » Keine klassischen WAR-Files mehr
  - » Stattdessen Standard-OSGi-Bundles
  - » Libraries in eigenen Bundles
  - » Web-UIs in getrennten Bundles
  - » Nutzung von OSGi-Services
  - » etc.
- » **Umdenken im Bau von Anwendungen!**
  - » Eine gute Struktur entsteht nicht von alleine

# Web-Container und OSGi

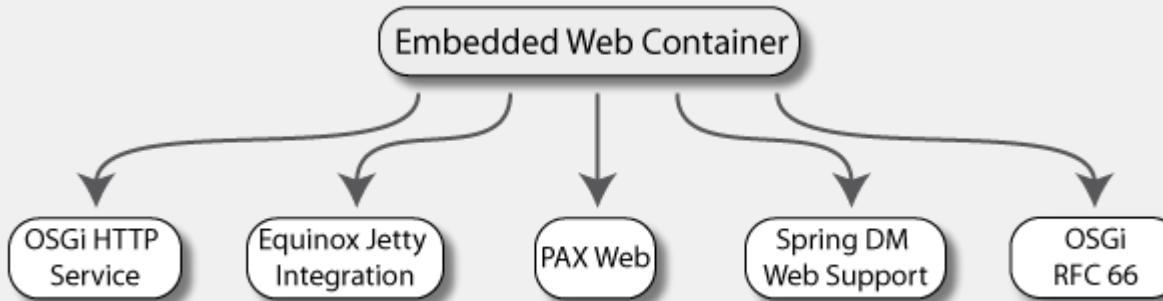
- » Die OSGi-Welt besteht aus OSGi-Bundles, die in einer OSGi-Runtime laufen
- » **Wo bleibt der klassische Web- und Servlet-Container?**

# Architekturmodell 1



- » Web Container läuft innerhalb des OSGi Frameworks
- » Web Container wird als Bundle innerhalb des OSGi Frameworks installiert und gestartet
- » Anwendungs-Bundles können Webapplikationen (oder Teile davon) in den Web Container deployen

# Übersicht „Embedded Web Container“



## » Fragen:

- » Wie werden Webanwendungen (oder Teile davon) in den eingebetteten Container deployed?
- » Welche Elemente der Servlet-Spezifikation werden unterstützt?

# OSGi HTTP Service I

- » OSGi Standard Service seit R1
- » Zugriff auf den Servlet Container über das Interface „`org.osgi.service.http.HttpService`“
- » Servlets und Ressourcen können dynamisch registriert und deregistriert werden

# OSGi HTTP Service II

- » Rudimentäre Unterstützung der Servlet-Spezifikation
  - » Servlets
  - » Ressourcen
- » Unterstützte Web-Elemente:

Element	Element in web.xml
Servlets	<servlet>
Servlet init params	<servlet> <init-param>
Servlet mappings	<servlet-mapping>
Mime mappings	<mime-mapping>

# Equinox-Jetty-Integration

- » Alternative Implementierung des OSGi HTTP Service auf Jetty-Basis
  - » JSP-Support (Jasper-Engine)
  - » Anmelden von Servlets, JSPs und Ressourcen über Extension Points
- » Ansonsten gleiche Beschränkungen wie beim OSGi HTTP Service

# PAX Web I

- » <http://wiki.ops4j.org/display/paxweb/Pax+Web>
- » Basiert auf Jetty
- » Erweitert den OSGi HTTP Service
  - » Dynamisches An- und Abmeldung von Web Elementen über das Interface  
„org.ops4j.pax.web.service.WebContainer“
  - » JSP-Support

# PAX Web II

Element	Element in web.xml
Context params	<context-param>
Session timeout	<session-timeout>
Servlets	<servlet>
Servlet init params	<servlet> <init-param>
Servlet mappings	<servlet-mapping>
Filter	<filter>
Filter init params	<filter><init-param>
Filter mappings	<filter-mapping>
Listeners	<listener>
Error pages	<error-page>
Welcome files	<welcome-file-list>
Mime mappings	<mime-mapping>

# PAX Web – Alternative Deployment-Modelle

## » Pax Web Extender – Whiteboard

- ◆ Implementierung des Whiteboard Patterns
- ◆ Servlets, Ressourcen etc. werden selber als OSGi Services an der OSGi Service Registry implementiert

## » Pax Web Extender – War

- ◆ Implementierung des Extender Patterns
- ◆ Ermöglicht das Deployment von „bundle-fizierten“ WARs
- ◆ Spezifikation der Webelemente über „WEB-INF/web.xml“

# Spring Dynamic Modules - Web Support I

## Spring Dynamic Modules:

- ◆ Formerly known as „Spring-OSGi“
- ◆ Mitglied der Spring-Familie
- ◆ <http://www.springframework.org/osgi>
- ◆ Keine eigene OSGi-Framework-Implementierung, sondern eine Brücke zwischen Spring und OSGi-Framework

## Spring DM Web Support:

- ◆ Fokus in Spring DM 1.1
- ◆ Integration von Spring DM mit Web-Applikationen

# Spring Dynamic Modules - Web Support II

- » „Natives“ Deployment von Webapplikationen
  - » Tomcat-Support
  - » Jetty-Support
- » Volle Unterstützung der Servlet-Spezifikation 2.5

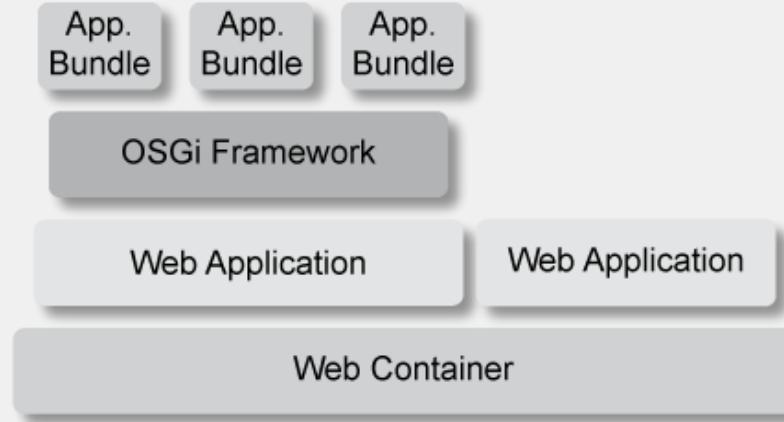
# OSGi RFC 66 – OSGi and Web Applications

- » Spezifikation
  - » Derzeit als Draft verfügbar
- » Beschreibt, wie Webanwendungen in OSGi unterstützt werden (Servlet Spec. 2.5, JSP Spec. 2.1)
- » Referenzimplementierung:
  - » Spring DM / Spring DM Server

# Ich habe aber einen App-Server!

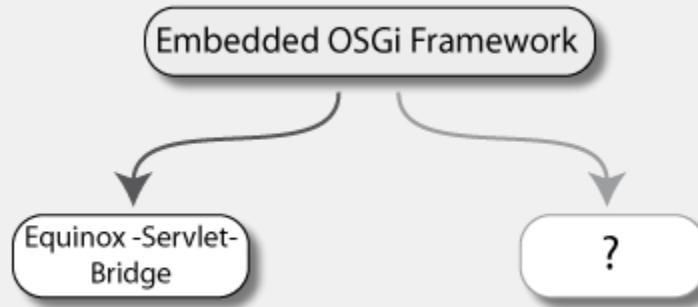
- » Und ich darf nur EARs, WARs, etc. deployen
- » Was nun?

# Architekturmodell 2



- » OSGi Framework eingebettet in Webanwendung
- » OSGi Framework wird innerhalb einer Webanwendung ausgeführt
- » Anwendungs-Bundles werden innerhalb des eingebetteten OSGi Frameworks installiert und gestartet

# Übersicht „Embedded OSGi Framework“



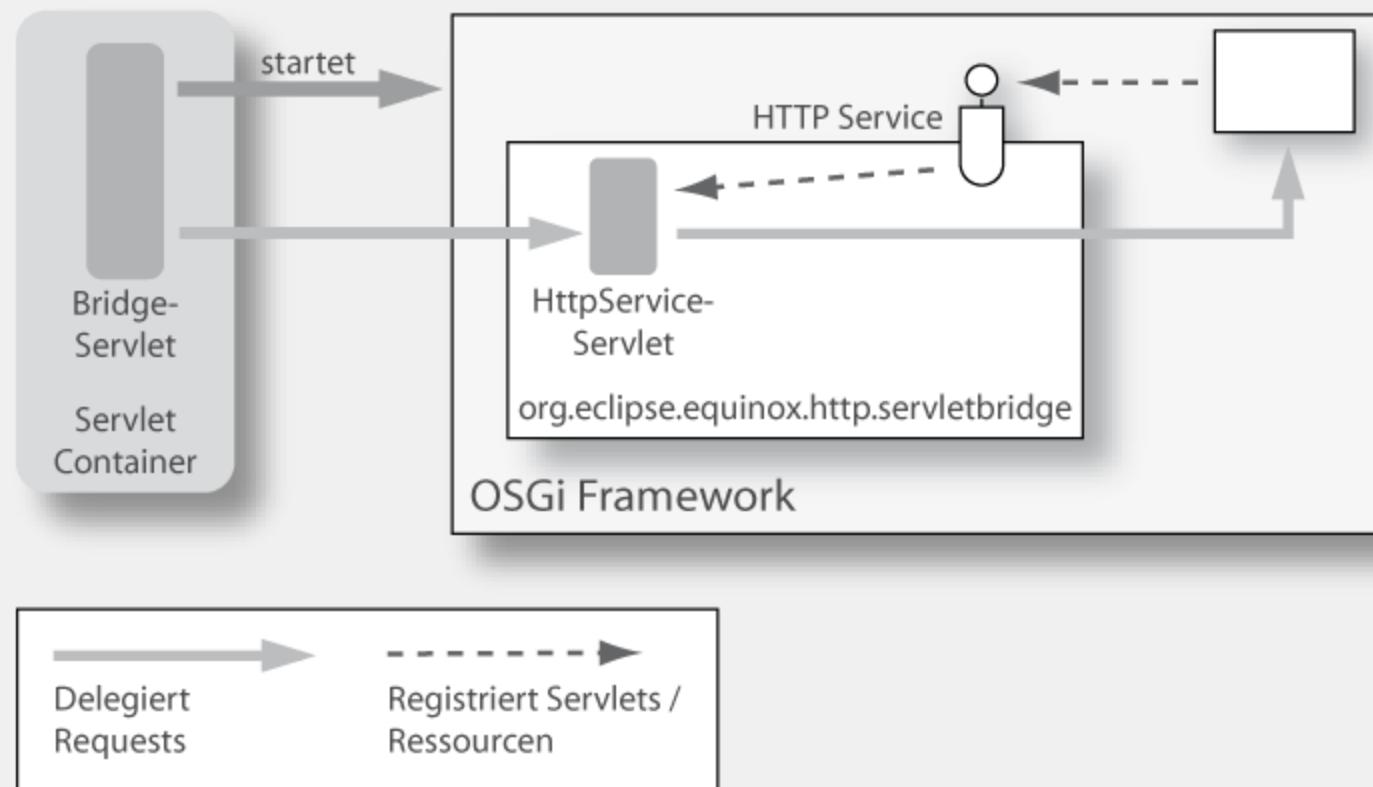
## » Fragen:

- » Wie werden Webanwendungen (oder Teile davon) in den umgebenden Container deployed?
- » Welche Elemente der Servlet-Spezifikation werden unterstützt?

# Eclipse Equinox Servlet-Bridge

- » Bestandteil der Equinox-Distribution
- » Ermöglicht das Ausführen eines OSGi Frameworks innerhalb einer Webanwendung

# Eclipse Equinox Servlet-Bridge



# Servlet-Bridge – Was geht? Was nicht?

» Alles über OSGi-Http-Service

» Vorteile:

» Funktioniert überall

» WAR-File wird deployed

» Wenn gewünscht, Management über normalen Management-Agent von OSGi

» Nachteile:

» Deployment erfolgt über das Interface

„org.osgi.service.http.HttpService“ ⇒  
Gleiche Einschränkungen wie beim OSGi HTTP Service

# Wo stehen wir gerade?

- » Es gibt eine OSGi Plattform, aber nur wenige nutzen diese Software zur Implementierung ihrer Webanwendungen
- » Möglichkeiten der Modularisierung und Versionierung nutzen
- » Verbesserung des Schnitts unserer Anwendungen
  - » Statt einem WAR entstehen mehrere Module
- » Betrieb verschiedener Versionen
- » Laufzeitdynamik für Zero Down Time nutzen
- » Servlet API 3.0 Early Draft liegt vor

# Thank you!

