Umstieg auf OSGi - aber wie?

Martin Lippert & Matthias Lübken akquinet it-agile

OSGi

"The dynamic module system for Java"

Bundles Services

Bundles Dependencies Lifecycle
Exports Dynamic Reuse

Declarative Services

Ausgangssituation



Zwei Aspekte

Modularität

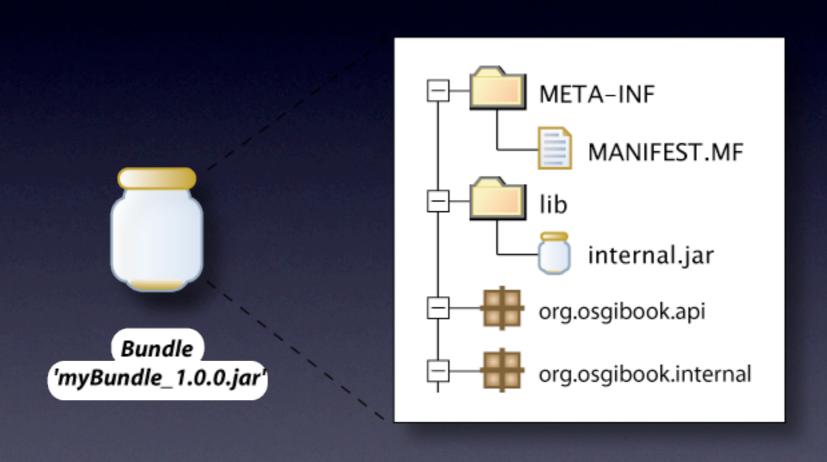
& Dynamik

Siehe Vortrag:
"Patterns und Best Practices
für dynamische OSGiApplikationen"
Tödter, Wütherich
15.15-16.15

Agenda

- Bundles erstellen
 - Patterns zur Modularisierung

Was ist ein Bundle



Manifest erstellen

- Per Hand
- Per PDE
- Per bnd

PDE

- Manifest Editor (Text & UI)
- Wizards
- Siehe auch:
 Help > Plug-in Development Environment Guide

PDE Beispiel I

Quick Fixes

Java Source:

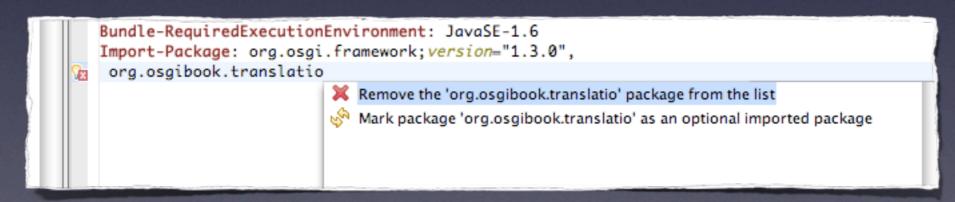
```
import org.osgibook.translation.TranslationService;

Add 'org.osgibook.translation' to imported packages

public class Activator imple

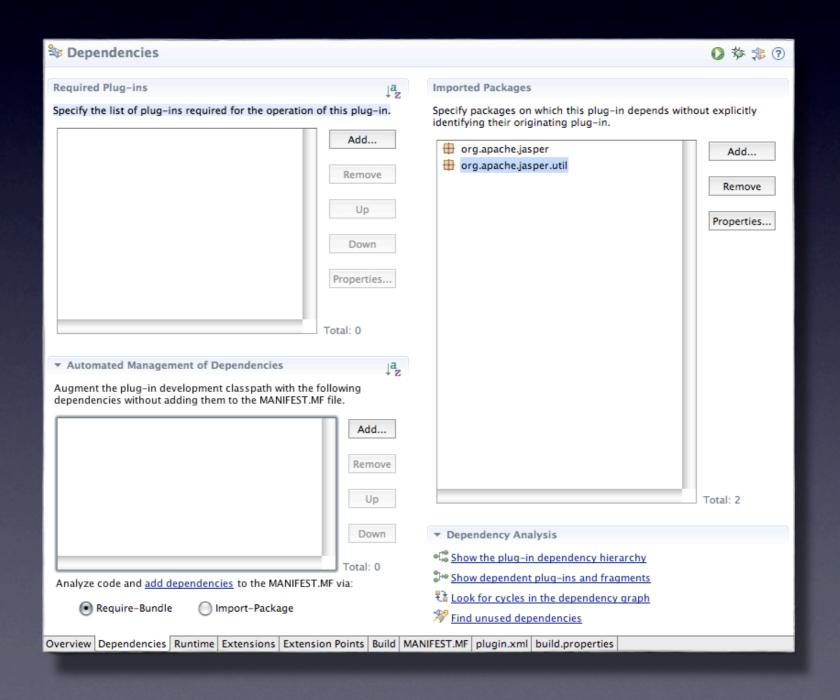
Create class 'TranslationService' in package 'org.osgibook.trans
```

Manifest:



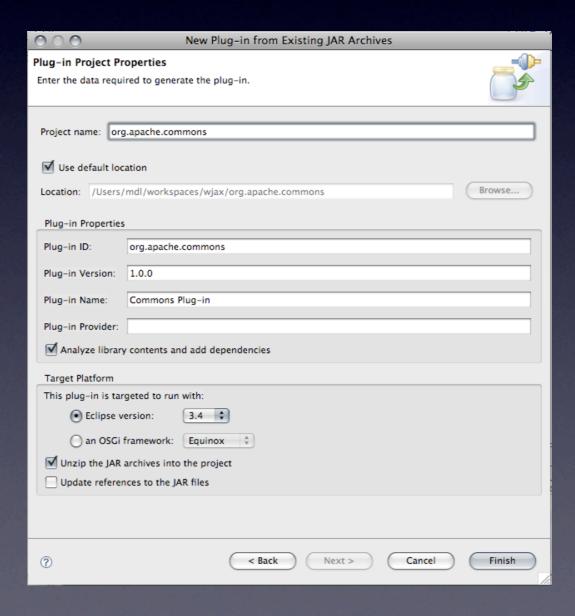
PDE Beispiel 2

Manifest Editor



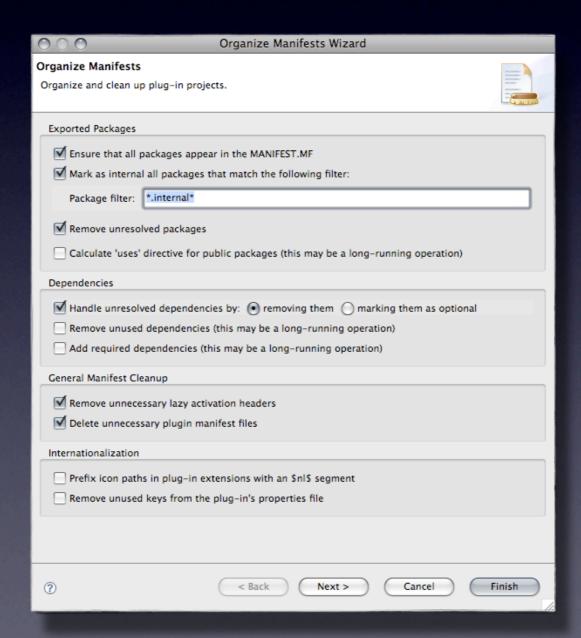
PDE Beispiel 3

Wizard: Plugin from existing JAR archives



PDE Beispiel 4

Wizard: Organizing Manifests



bnd

- BuNDle tool
- http://www.aqute.biz/Code/Bnd
- Command line, Eclipse, Maven
- Analysiert Java Source und erzeugt Manifest Einträge

bnd-Datei

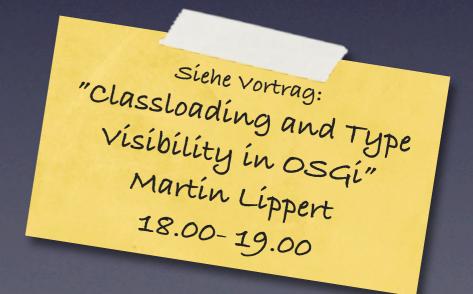
- .bnd-Datei enthält Vorgaben
- z.B.: Version, Export nur von API-Klassen
- Features wie
 - Variablen: \${version}
 - Wildcards: Export-Package: org.impl.*;
 - Negativ: Export-Package: !org.internal.*;

Repositories

- OSGi Bundle Repository (ORB)
 http://www.osgi.org/Repository/HomePage
- Eclipse Orbit
 http://www.eclipse.org/orbit/
- Apache OSGified projects
 http://wiki.apache.org/commons/CommonsOsgi
- Apache Felix Commons
 http://felix.apache.org/site/apache-felix-commons.html
- SpringSource Bundle Repository
 http://www.springsource.com/repository/

Classloading

- Context-Classloader
- Buddy-Classloader
- Dynamic-Imports



Agenda

- Bundles erstellen
- Patterns zur Modularisierung

Startstrategien

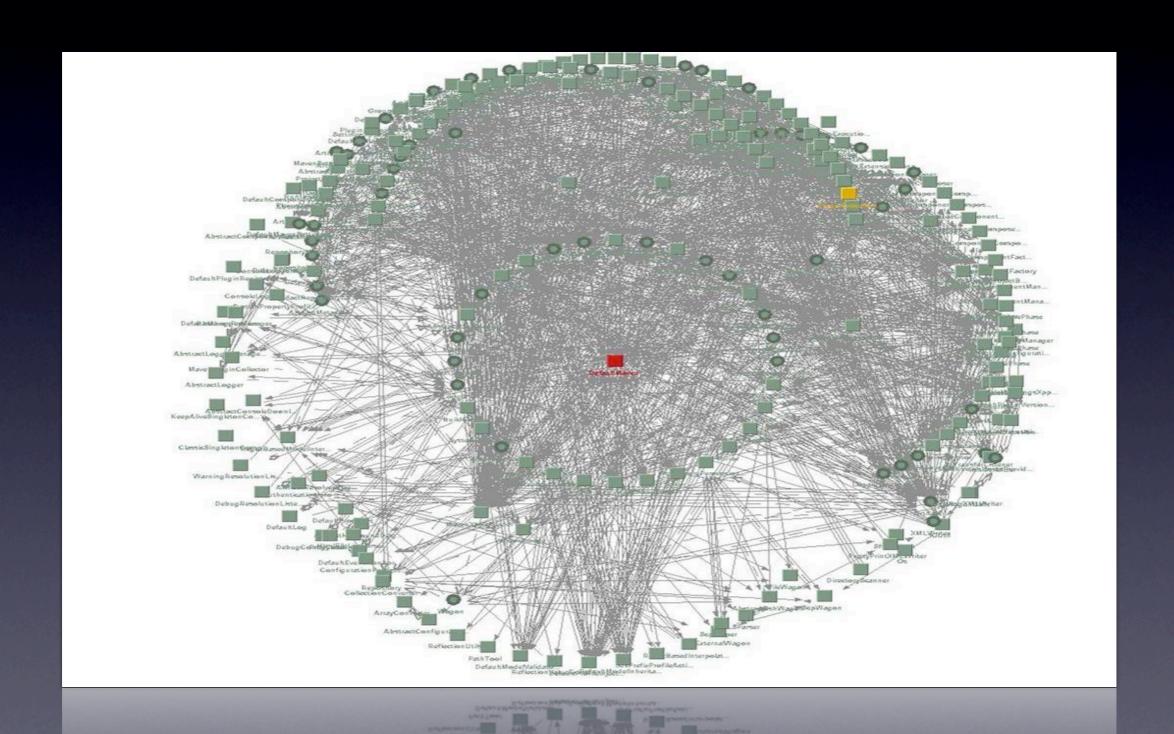
- Anwendung in ein Bundle stecken und Teile einzeln rausziehen
- Kern der Anwendung identifizieren und Module einzelnen hinzufügen

Aber mal ehrlich...

Sieht Ihre Anwendung wirklich so aus?



Oder eher so?



Libraries

- Libraries in eigene Bundles extrahieren
 - Versionierung
 - Klare Abhängigkeiten
 - Keine duplizierten Libs in unterschiedlichen Bundles

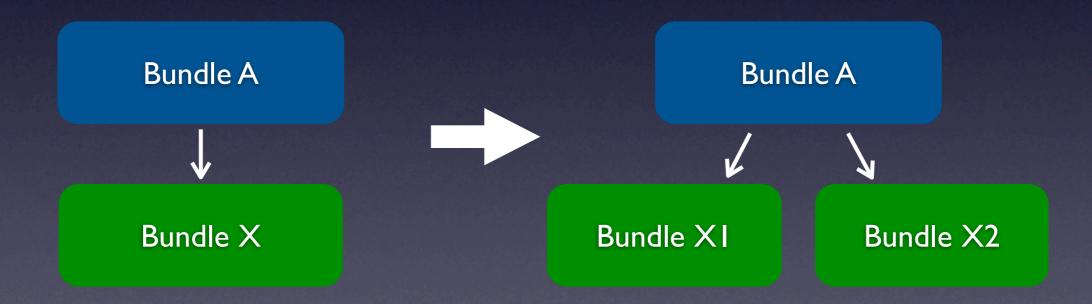
Extract Bundle

 Funktionalität aus einem existierenden Bundle herauslösen



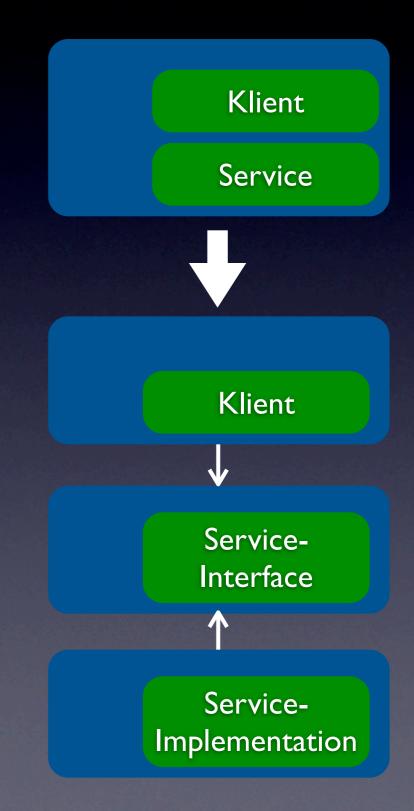
Split Bundle

• Funktionalität in zwei Bundles aufteilen



Interfaces & Services

- Einen service-artigen Teil aus einem Bundle herauslösen
 - Ein Interface einführen
 - Implementation als Service registrieren
 - Für Klienten des Services Lookup verwenden (Service-Tracker)
 - Interface und Service in separate Bundles herausziehen



Services wofür?

- Wo setze ich OSGi-Services ein?
 - Entkopplung zwischen Interface und Funktionalität (klassisch)
 - Dynamik und Austauschbarkeit
 - Re-think existing Patterns...;-)

Beobachter-Muster

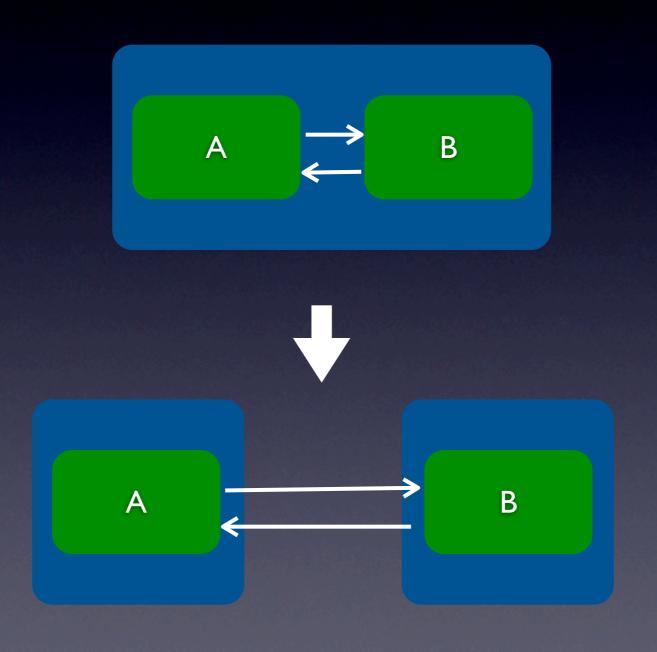
- Typisches Listener-Registrierungs-Modell überdenken
- Whiteboard-Pattern in Betracht ziehen
 - Event-Source ohne Register-Methoden
 - Listener als OSGi-Services
 - Event-Source benachrichtigt alle entsprechend verfügbaren OSGi-Services im Falle eines Events

Zyklen auflösen

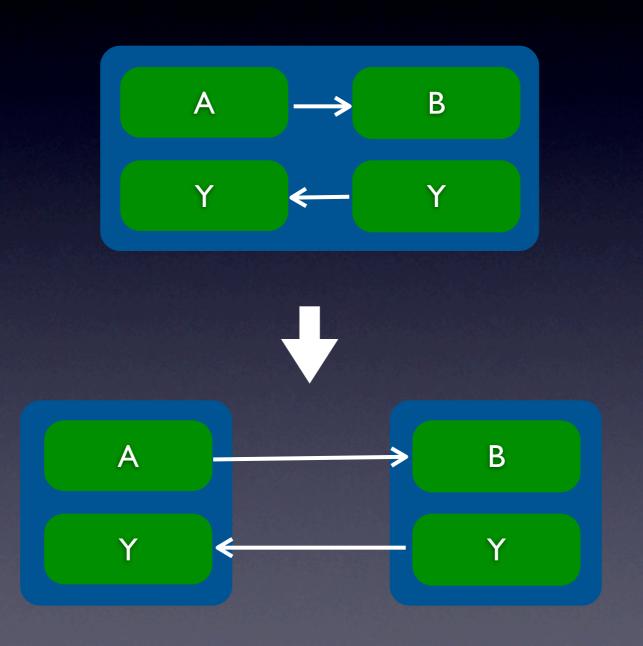
- Aufspalten kann Zyklen führen oder existierende Zyklen deutlich machen
- Zyklen sind evil
 - Sie waren es schon immer

Zyklen müssen aufgelöst werden!!!

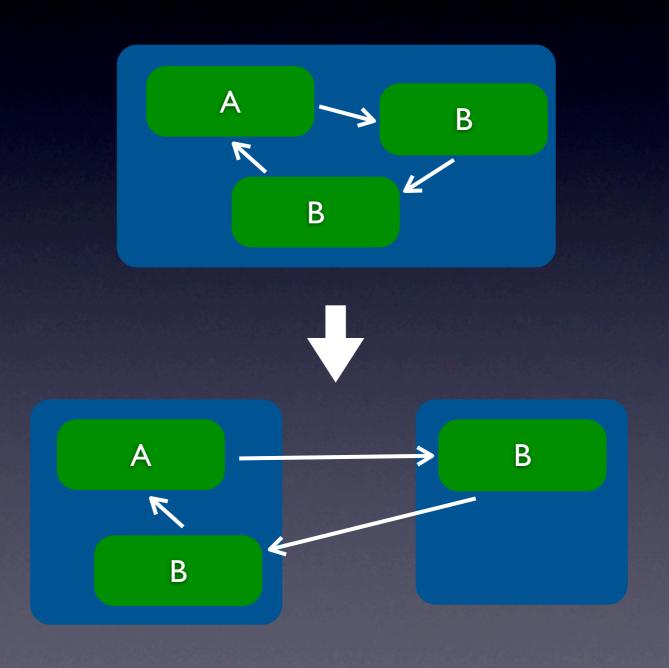
Beispiel



Beispiel 2



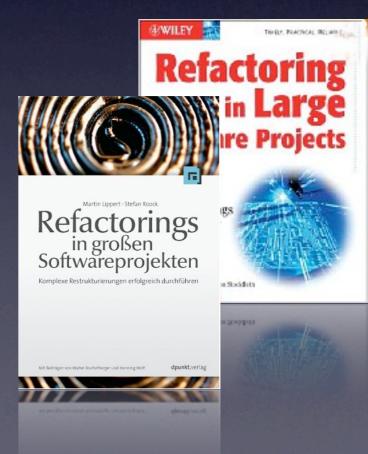
Beispiel 3



Zyklen auflösen

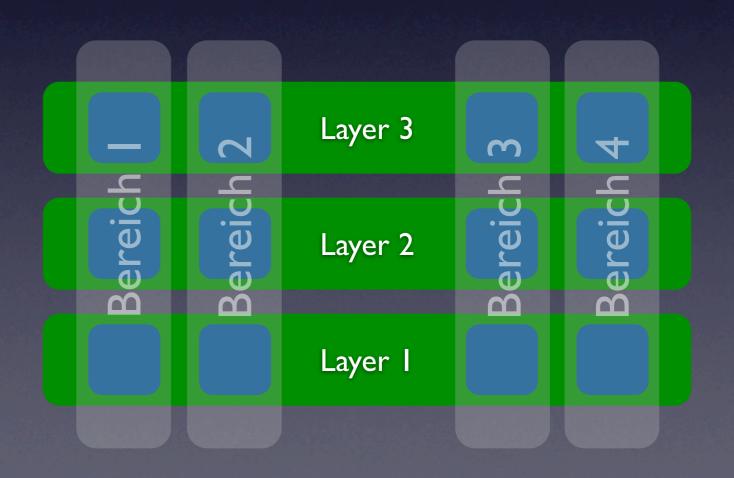
Es gibt etablierte Patterns, um Zyklen aufzulösen

 z. B. dritte Komponente extrahieren



Wie teilt man Bundles auf?

- Typische horizontale Layer
- Vertikale Bereiche
- Beispiel:
 - Vorgang,VorgangUI
 - Brief, BriefUl



Typen von Anwendungen

- Client-seitige Anwendungen
- Server on OSGi
- ? OSGi inside the Server

Zusammenfassung

- Die ersten Schritte können schmerzhaft sein
- Anschließend auf OSGi aufbauen zu können ist unbezahlbar

Vielen Dank!

http://www.it-agile.de/osgi

