

# **AOP im Einsatz mit OSGi und RCP**

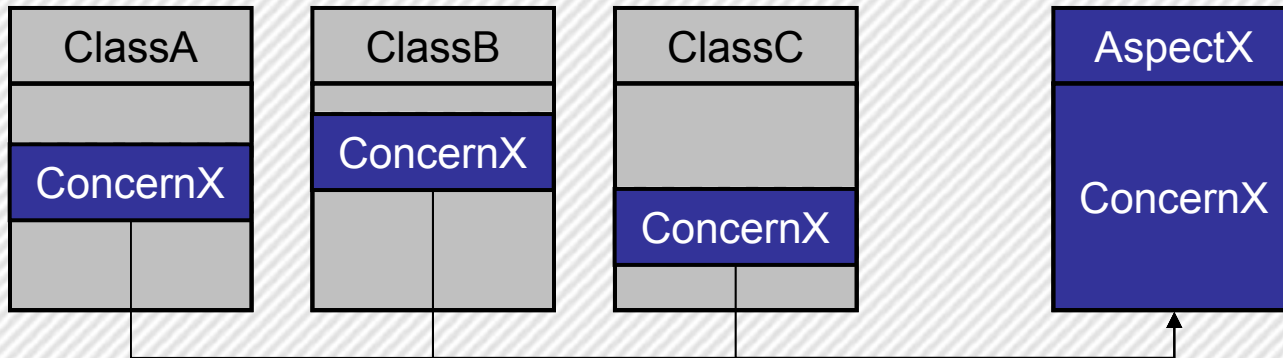
Martin Lippert, Peter Friese  
und Heiko Seeberger

# Agenda

- Einführung
- Aspect-Weaving im Überblick
- Aspect-Weaving für OSGi:
  - Equinox Aspects
- Anwendungsfall: Security für Eclipse-RCP
- Abschluss

# Aspektorientierte Programmierung

- Modularisierung mit OO-Mitteln ist gut
  - Klassen, Interfaces, Vererbung, etc.
- AOP ergänzt die OO-Mittel
  - AOP modularisiert „Cross-Cutting Concerns“



# AOP im Einsatz

- Mittlerweile etabliertes Werkzeug
  - AspectJ: Eine mächtige Spracherweiterung für Java
  - Spring AOP: Einfache Handhabung für Enterprise-Anwendungen
  - App-Server: Verwenden intern AOP-Mittel

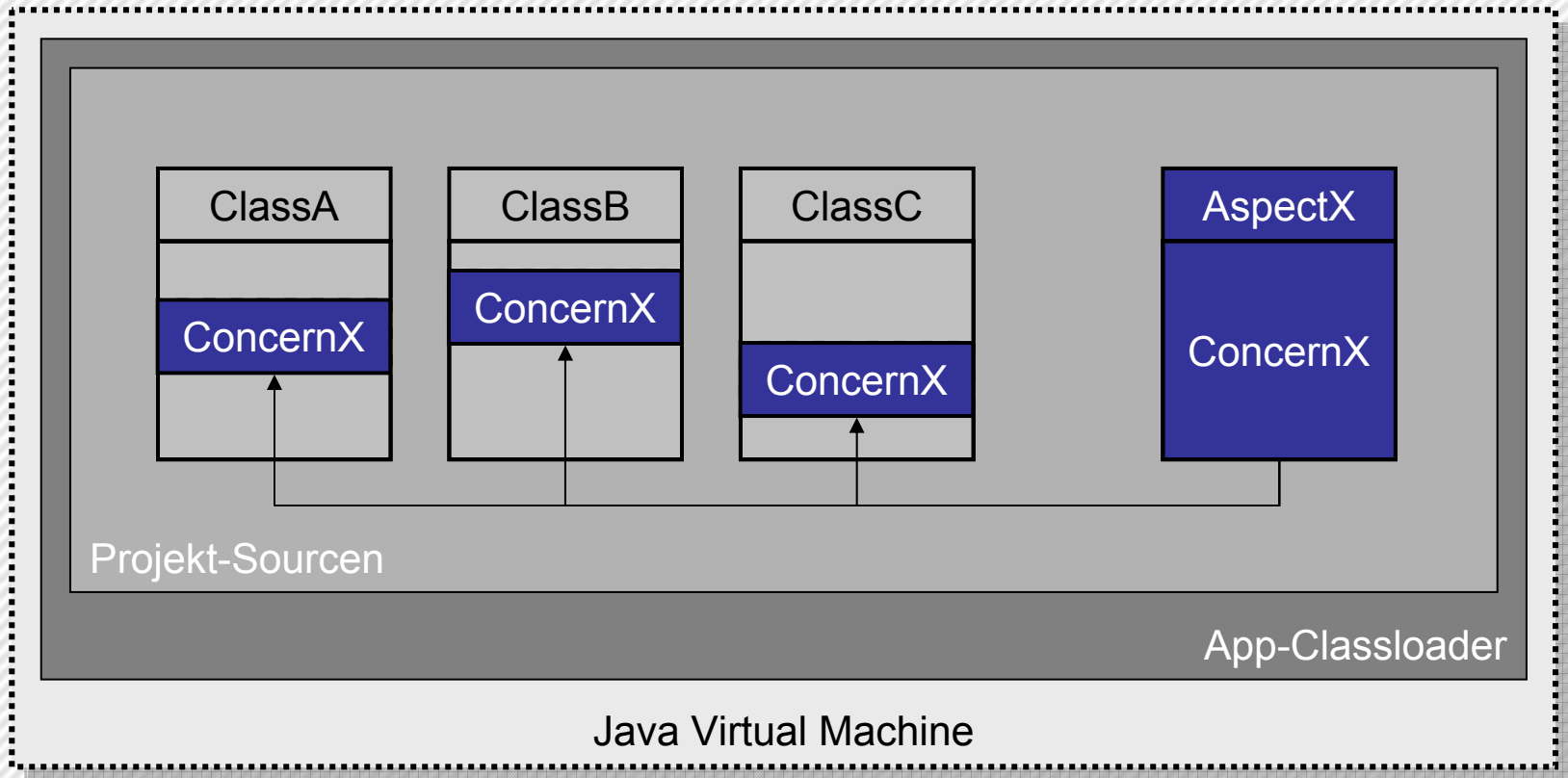
# AspectJ = AOP für Java

- Mächtige AOP-Erweiterung für Java
- Eclipse-Projekt: [www.eclipse.org/aspectj](http://www.eclipse.org/aspectj)
- Gute Tool-Unterstützung:
  - AJDT für Eclipse
  - Spring-IDE für Eclipse
    - Für die Verbindung von Spring-AOP und AJDT

# Wie funktioniert es?

- Der Standard-Fall:
  - AspectJ **compiliert** die Aspekte und **verwebt** diese (**Compile-Time Weaving**)
  - Sehr gute Unterstützung in der IDE
    - Inkrementelles Compilieren
    - Marker und Crosscutting View
  - Transparente Technologie für den Entwickler

# Der Standard-Fall



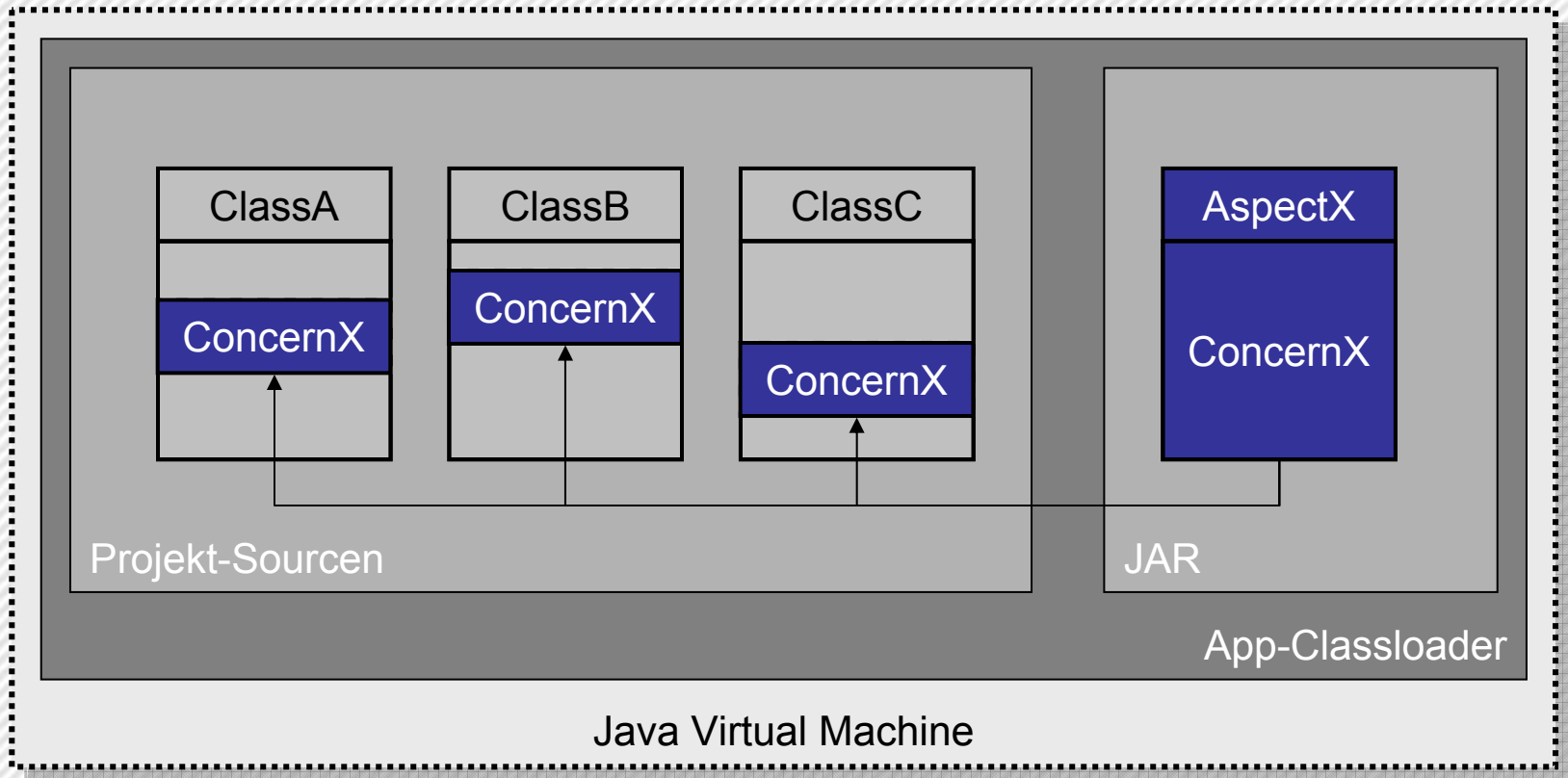


# Aspect-Libraries

- Aspekte werden mit AspectJ compiliert und in ein JAR-File verpackt
  - Z.B. auch abstrakte Aspekte
- Verweben mit anderen Klassen und Aspekten beim Build
  - In der IDE oder beim „Headless Build“
  - Als ob die Aspekte direkt in der IDE vorhanden wären



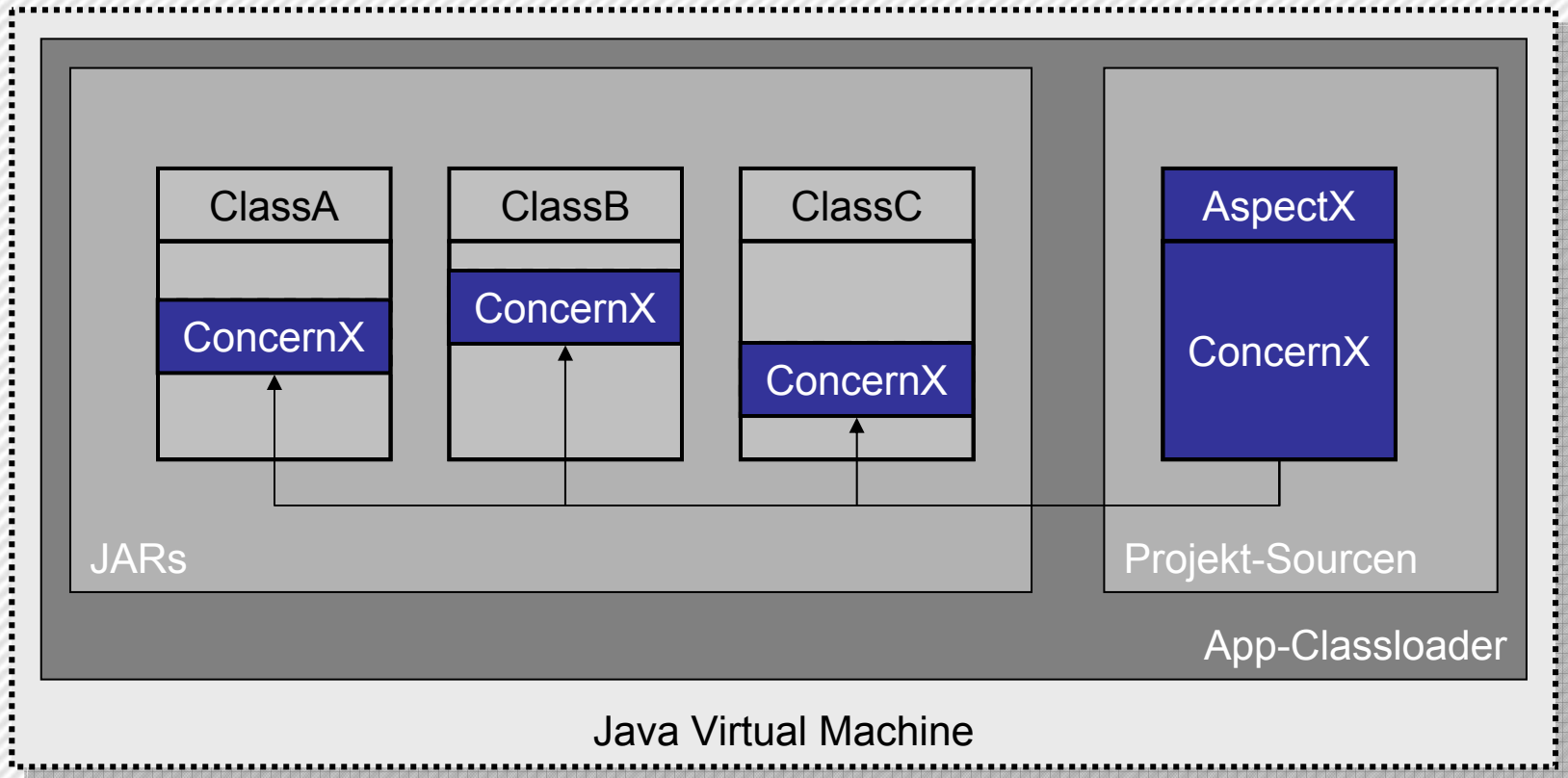
# Aspect-Libraries



# „Projektfremde“ Targets

- Was passiert, wenn sich Aspekte auf vorcompilierte Klassen auswirken sollen?
  - Bibliotheken
  - Frameworks
  - andere Projekte
  - etc.

# „Projektfremde“ Targets



# Variante 1: Compile-Time

- Der Compiler bekommt die JARs und webt die Aspekte direkt in die JARs ein
- Vor- und Nachteile:
  - + Direkt in der IDE
  - + Zur Auslieferung ist alles fertig
  - Alle Libs und Bibliotheken müssen bekannt und veränderbar sein
  - Wenn sich etwas verändert, muss neu gebaut werden

# Variante 2: Load-Time

- Aspect-Weaving beim Laden der Klassen in die VM (**Load-Time Weaving - LTW**)
- Vor- und Nachteile:
  - + Kann sogar mit System-Libs umgehen
  - + Funktioniert, auch wenn sich etwas verändert
  - + Es müssen nicht alle Libs bekannt sein
  - Kostet einmalig beim Laden der Klasse Performance
  - Man sieht nicht alles in der IDE

# Load-Time Weaving

- Modularisierung kann lange aufrecht erhalten werden
- Aber nur, solange Aspekte und Klassen durch den gleichen Classloader geladen werden
  - Normalerweise der App-Classloader



# Aspekte und Bundles

- Im Kontext von OSGi werden Klassen innerhalb von Bundles gekapselt
  - Echte Modularisierung oberhalb von Packages

• **Unser Ziel: Aspekte in Bundles modularisieren**

- Aber: Jedes Bundle hat einen eigenen Classloader

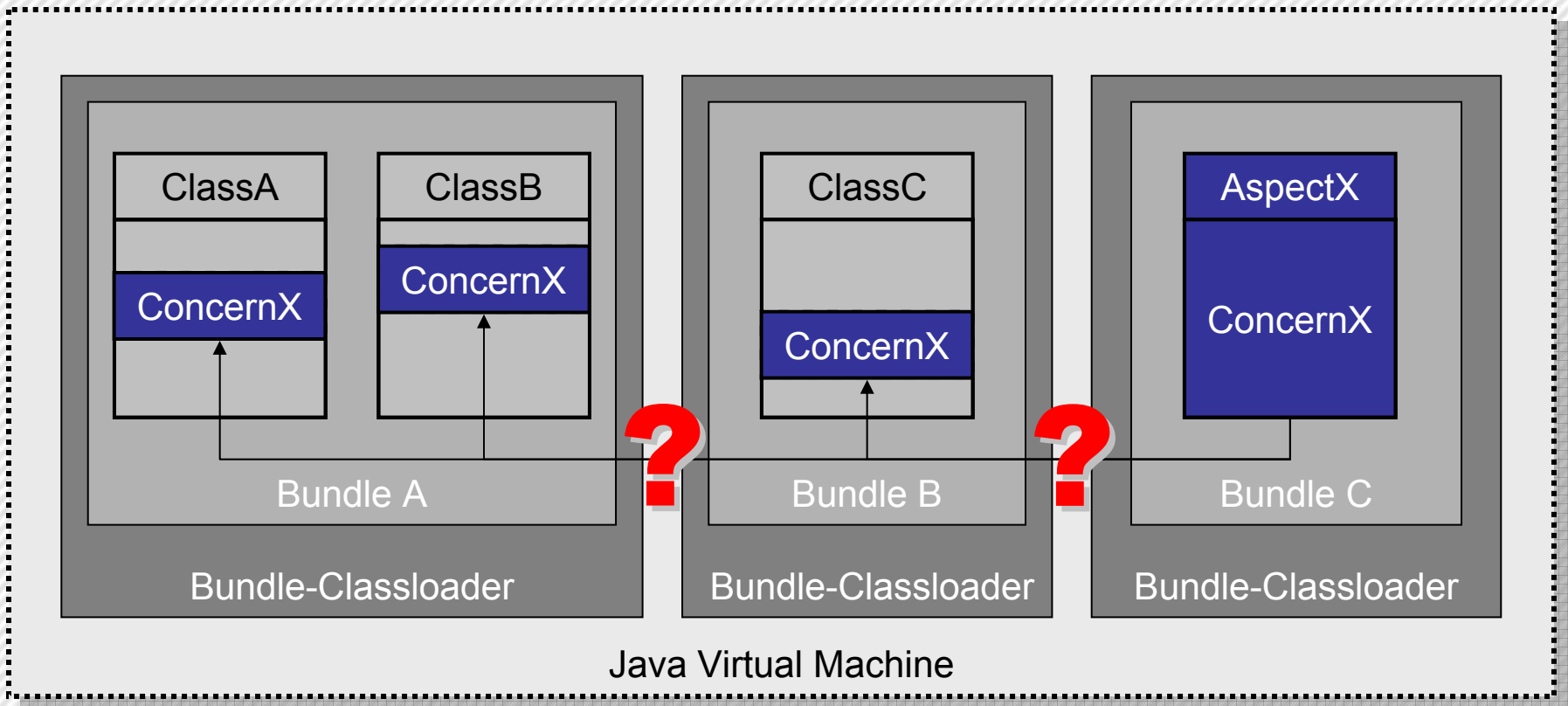


# LTW und OSGi ?

- OSGi basiert auf einer ausgefeilten **Class Loading Architecture**.
- AspectJ Doc: „*All load-time weaving is done in the context of a **class loader** ...*“.

**Herausforderung:** Wie können die beiden Ansätze zusammengebracht werden?

# LTW und OSGi ?



# LTW in OSGi integrieren

**Lösung:** OSGi-Classloader erledigen das Aspect-Weaving beim Laden einer Klasse

- Aspekte werden in Bundles verpackt.
- OSGi-Runtime wird angepasst, sodass das Weaving beim Class Loading erfolgt.

# Abhängigkeiten

- Weaving erzeugt neue **Abhängigkeiten**, die **nicht im Bundle-Manifest** definiert sind.



**Herausforderung:** Wie können die Aspekte von der Klasse aufgelöst werden?

# Dynamische Abhängigkeiten

**Lösung:** Die Weaving-Runtime fügt die benötigten Abhängigkeiten dynamisch ein.

- Dazu muss die OSGi-Runtime entsprechend angepasst werden.

# Equinox Aspects

- Equinox-Incubator-Project
  - [www.eclipse.org/equinox/incubator/aspects](http://www.eclipse.org/equinox/incubator/aspects)
- Framework Ext. *org.aspectj.osgi*.
- *ClassLoaderHook* bindet Weaving ein.
- *BundleFileWrapperFactoryHook* berücksichtigt die „neuen“ Abhängigkeiten.
- Weaving und Caching als OSGi-Services.



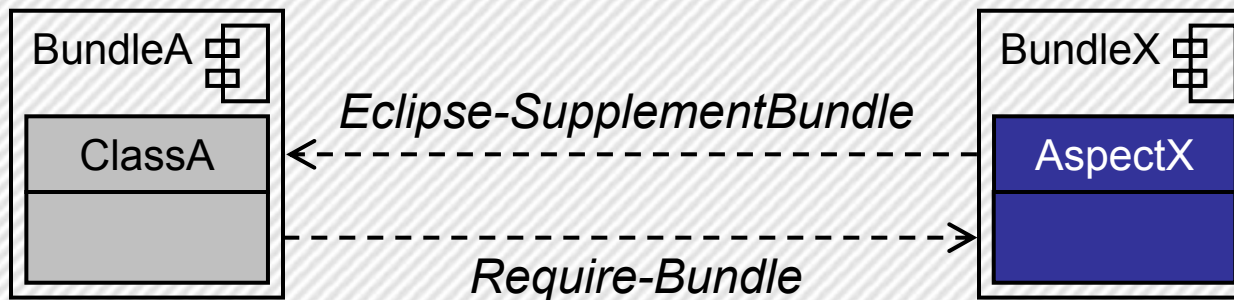
# Equinox Aspects verwenden 1

- **aop.xml**-Dateien:
  - Nur die aufgeführten Aspekte werden beim Weaving berücksichtigt.
  - Müssen in **exportierten Packages** liegen.
  - Werden bekannt gegeben über:  
*org.aspectj.weaver.loadtime.configuration*, z.B.  
*...configuration=org/aspectj/aop.xml*.



# Equinox Aspects verwenden 2

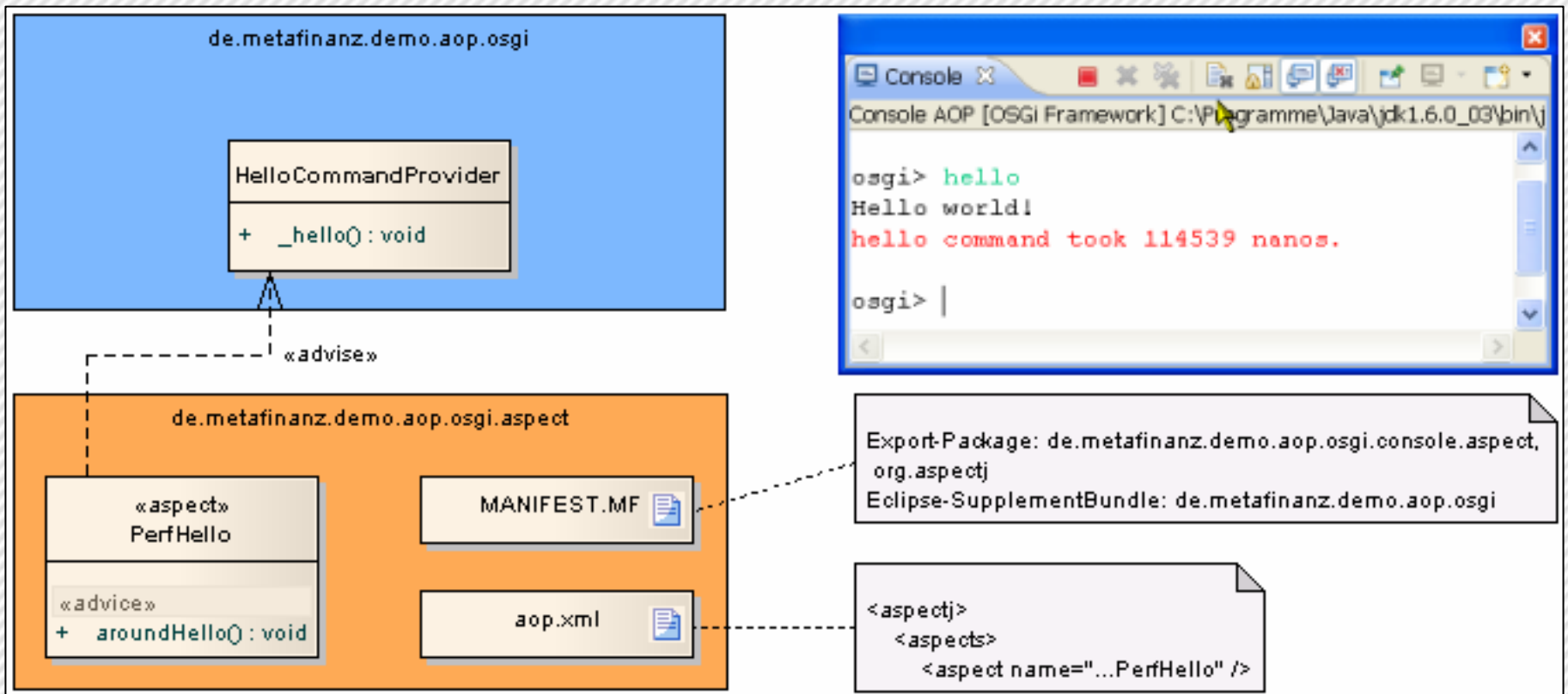
- Spezielle **Manifest-Header** für Aspect-Bundles, z.B. *Eclipse-SupplementBundle*.
- Aufgeführte Bundles erhalten **zur Laufzeit Abhängigkeit** auf das Aspect-Bundle.



# Equinox Aspects verwenden 3

- **Co-Location** von *org.eclipse.osgi* und *org.aspectj.osgi*
- *osgi.framework.extensions=org.aspectj.osgi*

# Demo: Equinox Aspects



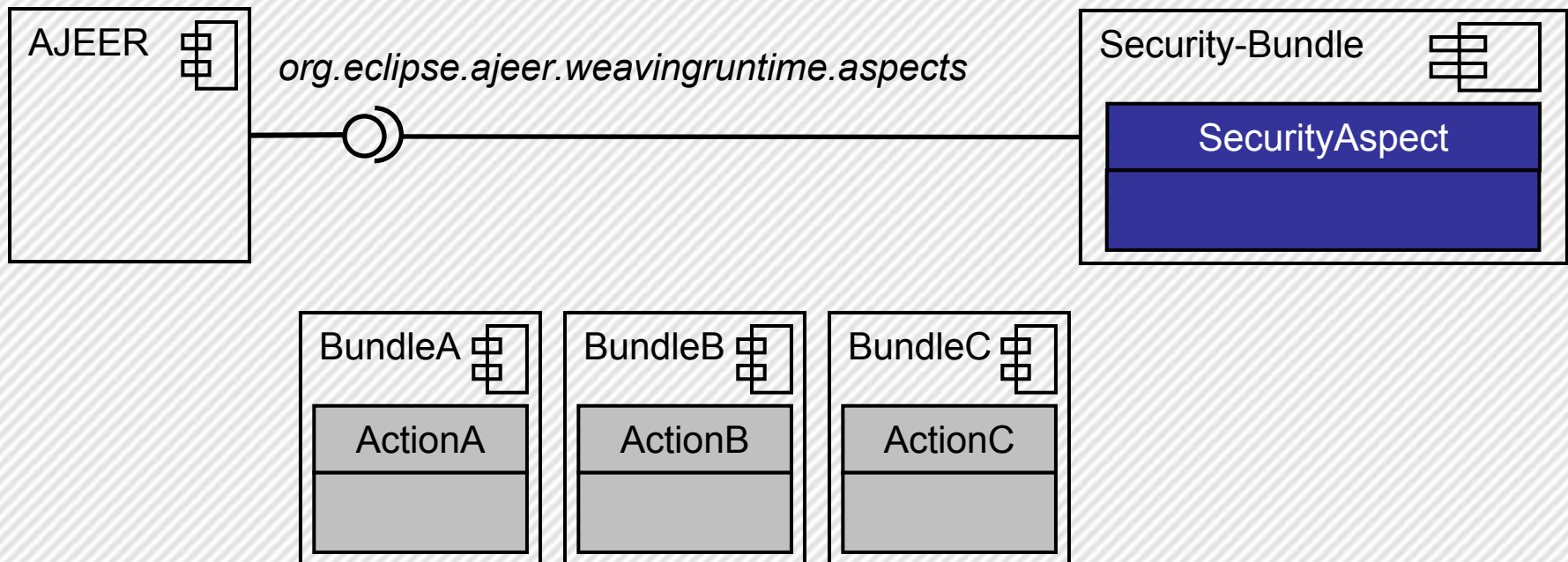
- „AspectJ-enabled Eclipse Runtime“:
  - Frühes Projekt zu AspectJ-Load-Time-Weaving für die Eclipse-Runtime
    - Gab es schon für Eclipse 2.1, jetzt bis 3.3
  - Aspekte werden per Extension-Point bekanntgemacht
- Mündet in Equinox Aspects

# Anwendungsfall: Security

- Was soll erreicht werden?
  - Actions deaktivieren
  - Ausführung von Actions verhindern
- Umsetzungsmöglichkeiten
  - Eigene Basisklasse für Actions einführen
  - Capabilities
  - Aspekte nutzen

# AJEER verwenden 1

- Security Aspekt in separatem Bundle
- Actions in anderen Bundles werden advised





# AJEER verwenden 2

## Aspekt definieren

```
public aspect AuthorizationAspect {
    pointcut actionDelegateInvocation(
        IActionDelegate delegate, IAction action):
        target(delegate) && args(action) &&
        execution(void IActionDelegate.run(IAction));

    void around(IActionDelegate delegate, IAction action):
        actionDelegateInvocation(delegate, action) {
        boolean enabled = isAuthorized(function);
        if (enabled) {
            proceed();
        } else {
            MessageDialog.openInformation(..., "Authorization failed", ...);
        }
    }
}
```

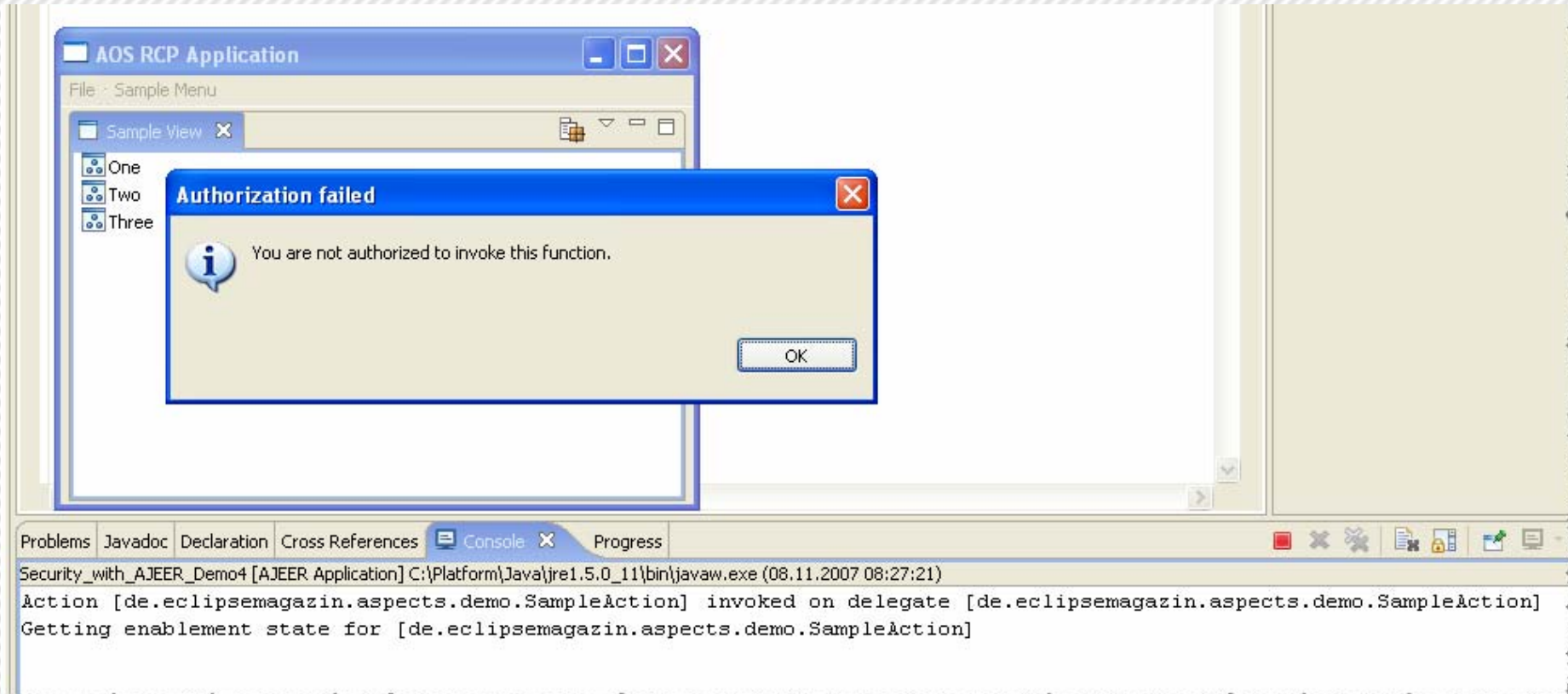


# AJEER verwenden 3

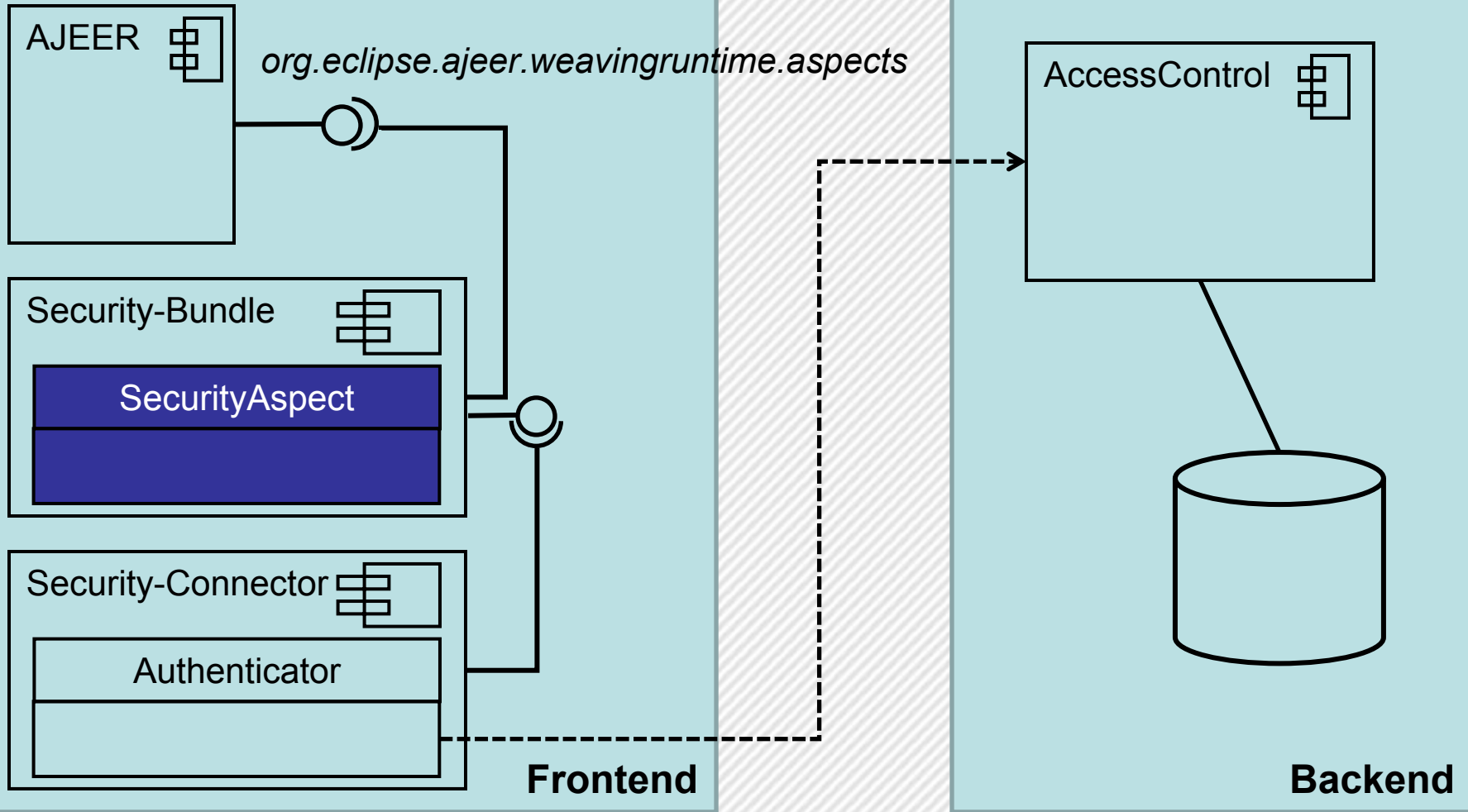
## Aspekt über Extension Point anmelden

```
<extension  
    point="org.eclipse.ajeer.weavingruntime.aspects">  
    <aspect  
        class="jax.security.AuthorizationAspect"/>  
</extension>
```

# Demo: AJEER Aspects



# Security für Enterprise RCP



# Vielen Dank...

- ... für die Aufmerksamkeit!!!

Martin Lippert ([martin.lippert@akquinet.de](mailto:martin.lippert@akquinet.de))

Peter Friese ([peter.friese@gentleware.com](mailto:peter.friese@gentleware.com))

Heiko Seeberger ([heiko.seeberger@allianz.at](mailto:heiko.seeberger@allianz.at))

# Zusatzmaterial

- Wie genau funktionieren die Adaptor-Hooks für Equinox?

# Equinox Hookable Adaptor

- Equinox ist **sehr flexibel**:
  - *FrameworkAdaptor* impl. oder erweitern.
  - **Hookable Adaptor** (seit 3.2) bietet **Hooks** für „die wichtigsten“ Funktionalitäten.
- Hooks verwenden:
  - **Framework Extension Bundle**.
  - *HookConfigurator* registriert Hooks.

# Demo: Equinox Hookable Adaptor

